

Jorge Nehmer

UX/UI Designer

jorgenehmer06@gmail.com · +56 9 9801 4978 · Santiago, Chile · jorgenehmer.com

PERFIL PROFESIONAL

UX/UI Designer con casi 5 años de experiencia diseñando productos digitales de punta a punta, con foco en fintech y e-learning, y más de 10 años previos como diseñador gráfico y web. Lideré de forma autónoma el diseño completo de una plataforma de inversión (app, sistema de diseño, componentes, animaciones e identidad de marca, incluyendo el logotipo desde cero) y lo hice evolucionar durante 4 años. Complemento la mirada visual con ilustración 3D y motion design, e incorporo IA (Claude Code) al flujo diseño-a-código para acelerar la entrega junto a los equipos de desarrollo.

EXPERIENCIA LABORAL

UX/UI Designer — Skipo

Agosto 2022 – Junio 2026 · Fintech chilena: primera plataforma en Latinoamérica en ofrecer acciones tokenizadas, además de cripto y stablecoins. Regulada por la CMF bajo la Ley Fintec.

- Único diseñador UX/UI de la compañía, a cargo del diseño end-to-end del producto: app móvil, landing pages y sistema de diseño.
- Construí y mantuve el sistema de diseño desde cero, definiendo componentes, patrones de interacción y guías visuales para dar consistencia y escalabilidad al producto.
- Lideré la evolución del producto durante 4 años, iterando y rediseñando la app a medida que se incorporaban nuevos activos, funcionalidades y requerimientos regulatorios.
- Diseñé flujos clave (onboarding, inversión, transacciones y gestión de activos) priorizando la claridad y la confianza, factores críticos en un producto financiero.
- Creé la identidad de marca desde cero (logotipo y línea gráfica) y diseñé las animaciones y microinteracciones de la app.
- Incorporé Claude Code al flujo de trabajo para traducir componentes de Figma directamente a código, agilizando el handoff con frontend.
- Trabajé con frontend y stakeholders del negocio en el ciclo completo: investigación, wireframes, prototipos y validación visual de lo implementado.

UX/UI Designer — Digital Learning

Octubre 2021 – Julio 2022 · Plataforma de aprendizaje online.

- Diseñé interfaces y flujos de usuario junto a producto y desarrollo, con wireframes, prototipos y pruebas de usabilidad.

EXPERIENCIA PREVIA EN DISEÑO GRÁFICO Y WEB (2011–2021)

Diseñador web — Steward · Mayo 2019 – Septiembre 2021
Diseñador gráfico — La Cápsula (agencia) · Marzo 2013 – Enero 2018
Diseñador gráfico — Colorscan · Enero 2011 – Febrero 2013

EDUCACIÓN

Especialización en Diseño UX/UI · Bootcamp — Desafío Latam · 2021
Diseñador Gráfico · Centro de Diseño Digital (CDD), actual Instituto Creativo Digital (ICD) — Caracas, Venezuela

HABILIDADES

- **Diseño de producto:** Figma, Adobe XD, sistemas de diseño, prototipado, research y testing de usabilidad (Maze)
- **Diseño gráfico y visual:** Photoshop, Illustrator, identidad de marca
- **Animación e ilustración 3D:** After Effects, Blender
- **Flujo diseño-a-código:** Claude Code y herramientas de IA generativa
- **Metodologías y colaboración:** Scrum, Design Thinking, Jira, Confluence, Miro, FigJam
- **Idiomas:** español nativo, inglés intermedio

REFERENCIAS

José Tomás Schuwirth Montero — CTO, Skipo · +56 9 6116 9696 | **Nicolás Pizarro Lira** — CPO, Skipo · +56 9 8807 4111